

TRS 快捷键列表

Note: KP = Keypad 注意: KP=小键盘 (也就是主键区右侧是数字键盘); Space=空格; minus=小键盘上的“-”号; plus=小键盘上的“+”号。

1.1 Trainz 主菜单 「Trainz Main Menu」

Trainz 主菜单 (进入游戏后的第一界面) 「Trainz Main Menu (Trainz Entry Screen) 」

D — 进入驾驶模式菜单 「Driver Main Menu」

S — 进入场景编辑模式菜单 「Surveyor Main Menu」

R — 进入车辆厂 「Railyard」

X — Trainz 交流 「Trainz Exchange」

Q/Esc — 退出/离开Trainz 「Quit/Exit Trainz」

场景编辑模式菜单 「Surveyor Main Menu」

M/Esc — 退回主菜单 「Exit to Trainz Main Menu」

N — 建立新线路 「New route」

D — 删除线路/任务 「Delete route/session」

Enter — 进入选择的线路/任务 「Open selected route/session」

驾驶模式菜单 「Driver Main Menu」

Esc/M — 退回主菜单 「Exit to Trainz Main Menu」

Tab — 任务保存/载入面板 「Session Save/Load Panel」

D — 删除选择的任务 「Delete selected session」

Enter — 启动选择的任务 「Start selected session」

车辆厂模式 「Railyard Screen」

Esc/M — 退回主菜单 「Exit to Trainz Main Menu」

F — 设为最爱 「Favorites」

Tab — 察看信息 「Info」

H — 鸣笛 「Horn」

L — 开关灯光 「Lights」

P — 升降受电弓 「Pantographs」

Ctrl-Space — 界面切换 「Interface toggle」

Ctrl+W/Ctrl+Q — 退出车辆厂 「Close」

1.2 驾驶模式 「Driver」

通用司机控制 「General Driver Controls」

L — 机车头灯 「Headlight」

KP 1 — 受电弓 「Pantograph」

H/ KP + (plus) — 鸣笛 「Horn」

V — 撒沙 「Sand toggle」

B — 响铃 「Bell」

Ctrl+H — 帮助切换 「Help toggle」

Ctrl+D — 摘钩控制 「Decouple toggle」

M — 地图 「Map」

P — 暂停游戏 「Pause」

Ctr+1 — 第一司机 「Driver 1」

Ctr+2 — 第二司机 「Driver 2」

Ctrl+3 — 第三司机「Driver 3」

Ctrl+4 — 第四司机「Driver 4」

Ctrl+5 — 第五司机「Driver 5」

Ctrl+6 — 第六司机「Driver 6」

Ctrl+7 — 第七司机「Driver 7」

解释一下：所谓第N司机指的是屏幕左下司机列表中从上至下的排列顺序。第一司机是指切换到列表最顶端司机所在的机车。以此类推

Ctrl+F — 寻找物体「Find Object」

控制面板 「HUD Panel Controls」

F5 — 所有控制面板界面隐藏/显现「HUD interface toggle」

F6 — 司机控制栏隐藏/显现「HUD driver bar toggle」

F7 — 按钮栏隐藏/显现「HUD button bar toggle」

F8 — 自定义面板隐藏/显现「HUD custom hud toggle」

F9 — 信息面板隐藏/显现「HUD controls toggle」

DCC模式火车控制 「DCC Mode Train Controls」

X — 加速/向前「Accelerate/forward」

W — 减速/向后「Decelerate/backward」

S — 停车「Stop」

A — 执行手制动器「Apply handbrake」

驾驶室模式火车控制 「Cabin Mode Train Controls」

Q/ KP9 — 释放制动「Release brakes」

Z/ KP6 — lap级制动「Brake lap」

A/ KP3 — 执行制动/撩大闸「Apply brakes」

Pause Break — 紧急制动「Emergency brake s」

E/KP 4 — 机车制动/撩小闸「Independent brake toggle」

D/KP 0 — 机车制动缓解「Independent brake bail」

W/KP 8 — 提升功率手柄「Increase throttle」

X/ KP 2 — 降低功率手柄「Decrease throttle」

S/KP 5 — 功率手柄归0「Throttle 0」

F/KP Star (* = asterisk) — 换向开关向前「Reverser handle forward」

R/KP Slash (/ = forward slash) — 换向开关向后「Reverser handle backward」

C/ KP7 — 动态制动切换「Dynamic brake toggle」

以下司机室快捷键主要针对蒸汽机车：

Space — 填煤「Shovel coal」

Shift+Space — 司炉动作「Fireman wave」

Shift+F — 司机室风扇「Cabin fans」

KP1 — 锅炉门开关「Firebox door toggle」

I — 注水器开「Injector up」

O — 注水器关「Injector down」

N — 鼓风机开「Blower up」

Shift+N — 鼓风机关「Blower down」

视角 「Cameras」

视角模式切换 「Camera View Mode」

1 — 室内模式「Internal view」

2 — 外部跟踪模式「External view」

3 — 预设视角模式「Tracking view」

4 — 自由视角「Roaming view」

视角控制 「Camera Controls」

↑ (up向上箭头) — 视角上扬「Camera up」

↓ (down向下箭头) — 视角低下「Camera down」

←(left左箭头) — 左向横移「Camera left」

→ (right右箭头) — 右向横移「Camera right」

Page Up — 推近视角「Zoom in」

Page Down — 拉远视角「Zoom out」

室内视角控制Cabview Camera Controls

[(left bracket左侧中括号) — 切换到上一个预设视角「Previous cab view」

] (right bracket右侧中括号) — 切换到下一个预设视角「Next cab view」

Ctrl+[(left bracket左侧中括号) — 快速切换上一预设视角「Camera snap to previous view」

Ctrl+] (right bracket右侧中括号) — 快速切换下一预设视角「Camera snap to next view」

1.3 场景编辑模式 「Surveyor」

通用编辑模式控制 「General Surveyor Controls」

Ctrl+N — 建立新地图「New map」

Ctrl+S — 保存地图「Save map」

Ctrl+E — 编辑地图「Edit map」

Ctrl+O — 选项「Options」

Ctrl+T — 总体设置选项「Performance options」

Ctrl+F — 寻找物体「Find object」

Ctrl+M — 打开小地图「Mini-map」

Ctrl+R — 规则「Rules」

Ctrl+Z — 后退一步操作「Undo」

Ctrl+Y — 还原一步操作「Redo」

Ctrl+Space — 隐藏/显示控制界面「Hide/display interface」

Ctrl+F2 — 快速进入驾驶模式「Quick drive」

书签 「Bookmarks」

1 — 前往书签1「Go to bookmark 1」

2 — 前往书签2「Go to bookmark 2」

3,4,5,6,7,8,9...

0 — 前往书签10「Go to bookmark 10」

Ctrl+1 — 设置书签1, 用于保留场景中一个视角位置「Set bookmark 1」

Ctrl+2 — 设置书签2「Set bookmark 2」

3,4,5,6,7,8,9...

Ctrl+0 — 设置书签10「Set bookmark 10」

Ctrl+Shift+1 — 清除书签1「Clear bookmark 1」

Ctrl+Shift+2 — 清除书签2「Clear bookmark 2」

3,4,5,6,7,8,9...

Ctrl+Shift+0 — 清除书签10「Clear bookmark 10」

F1 地理控制模式 「Topology Mode」

地理控制 「Topology Controls」

U — 提升高度「Height up」
D — 降低高度「Height down」
A — 标准高度「Height adjust」
– (minus) — 减小指针半径「Decrease cursor radius」
+ (plus) — 增加指针半径「Increase cursor radius」
[(left bracket) — 降低高度灵敏性「Decrease height sensitivity」
] (right bracket) — 提升高度灵敏性「Increase height sensitivity」
G — 获得高度数据「Get height」
H — 使用高度数据「Use height」
P — 地面水平「Plateau」
W — 加入水域「Add water」
Q — 删除水域「Delete water」
E — 调节水面高度「Adjust water height」
X — 扩展功能面板「Extend section」
Shift+[(left bracket) — 逆时针旋转高度置换图「Rotate displacement anti-clockwise」
Shift+] (right bracket) — 顺时针旋转高度置换图「Rotate displacement clockwise」
Ctrl+[(left bracket) — 缩小高度置换图比例「Decrease displacement scale」
Ctrl+] (right bracket) — 增加高度置换图比例「Increase displacement scale」
B — 选择框「Selection box」
F — 应用高度置换图「Apply displacement」
D — 取消选择框「Cancel selection」

F2 地表绘制模式「Paint Mode」

地表绘制控制「Paint Controls」

[(left bracket) — 逆时针旋转贴图「Rotate texture counter-clockwise」
] (right bracket) — 顺时针旋转贴图「Rotate texture clockwise」
Ctrl+[(left bracket) — 缩小贴图比例「Decrease texture scale」
Ctrl+] (right bracket) — 放大贴图比例「Increase texture scale」
– (minus) — 减小指针半径「Decrease cursor radius」
+ (plus) — 增加指针半径「Increase cursor radius」

G — 获取贴图「Get texture」
L — 填充当前地表块「Fill selected grid」
B — 选择框「Selection box」
F — 填充选择框「Selection fill」
D — 取消选择「Cancel selection」

F3 物体编辑模式「Objects Mode」

物体控制「Object Controls」

O — 物体模式「Object mode」
S — 线性物体模式「Spline mode」
– (minus) — 上一物体「Previous object」
+ (plus) — 下一物体「Next object」
A — 加入物体「Add object」
M — 移动物体「Move object」
R — 旋转物体「Rotate object」
G — 获取物体「Get object」

D — 删除物体「Delete object」
N — 用名称选择物体「Name object」
H — 调节物体高度「Adjust object height」
Q — 分割线性物体「Split spline」
H — 调节线性物体高度「Spline heigh」
X — 删除线性物体的节点「Remove spline point」
I — 为线性物体插入节点「Insert spline point」
S — 平滑线性物体「Smooth spline」

F4 线路模式 「Tracks Mode」

线路控制 「Track Controls」

T — 线性物体「Spline mode」
Y — 物体模式「Object mode」
V — 线路标模式「Trackmark mode」
- (minus) — 上一选择「Previous selection」
+ (plus) — 下一选择「Next selection」
A — 加入轨道「Add track」
M — 移动轨道「Move track」
R — 旋转物体/线路标「Rotate object / trackmark」
G — 获取轨道「Get track」
S — 删除轨道「Delete track」
B — 拉直轨道「Straighten track」
J — 调节道岔开通方向「Toggle junction direction」
N — 设置名称「Define name」
Q — 断开线性物体「Split spline」
H — 调节线性物体高度「Spline height」
X — 删除线性物体节点「Remove spline point」
I — 为线性物体插入节点「Insert spline point」
S — 平滑线性物体「Smooth spline」
J — 获取线性物体的坡度值「Get spline gradient」
K — 应用线性物体的坡度值「Apply spline gradient」
L — 察看曲线半径「Get curve radius」

F6 世界模式 「World Mode」

世界控制 「World Controls」

A — 增加一个时间节点「Add clock」
M — 移动一个时间节点「Move clock」
D — 删除一个时间节点「Delete clock」
- (minus) — 时间倒流「Time of Day backward」
+ (plus) — 时间前进「Time of Day forward」
[(left bracket) — 上一种天气「Previous weather」
] (right bracket) — 下一种天气「Next weather」
Ctrl+[(left bracket) — 上一种环境「Previous environment」
Ctrl+] (right bracket) — 下一种环境「Next environment」
O — 加入世界原点「Add world origin」
F — 查找世界原点「Find world origin」

E — 编辑世界原点「Edit world origin」

F5 辅助工具模式 「Tools Mode」

辅助工具控制 「Tool Controls」

A — 放置视角摄像机「Place camera」

M — 移动视角摄像机「Move camera」

D — 删除视角摄像机「Delete camera」

R — 放置标尺「Place ruler」

T — 移动标尺「Move ruler」

Y — 删除标尺「Delete ruler」

S — 绝对高度「Absolute height」

[(left bracket) — 逆时针旋转粘贴「Paste rotation anti-clockwise」

] (right bracket) — 顺时针旋转粘贴「Paste rotation clockwise」

L — 相对高度「Relative height」

B — 选择区域「Select area」

P — 粘贴区域「Paste area」

X — 取消选择「Cancel selection」

F7 火车模式 「Trains Mode」

车辆控制 「Train Controls」

T — 车辆模式「Train mode」

C — 编组模式「Consist mode」

- (minus) — 上一选择「Previous selection」

+ (plus) — 下一选择「Next selection」

A — 加入车辆「Add train」

M — 移动车辆「Move train」

R — 车辆调头「Rotate train」

G — 获取车辆「Get train」

D — 删除车辆「Delete train」

P — 车辆属性「Train properties」

H — 改变车辆前进方向「Change train heading」

X — 列车摘钩「Decouple train」

1.4 小地图 「Mini-Map」

隐藏/显现小地图设置 「Show/Hide Mini-Map Controls」

Ctrl+M在场景编辑模式下Surveyor

Ctrl+M/M — 在驾驶模式下Driver

以下这些小地图控制场景编辑模式和驾驶模式下是一样，它们可以用于控制各种类型的物体。「**These controls apply to the Mini-Map in both Surveyor and Driver. They all toggle the visibility of various objects by type.**」

Alt+B — 背景贴图隐藏/显现Background texture toggle

Alt+G — 坡度隐藏/显现Gradients toggle

Alt+J — 道岔隐藏/显现Junctions toggle

Alt+S — 信号隐藏/显现Signals toggle

Alt+T — 触发器隐藏/显现Triggers toggle

Alt+M — 轨道标隐藏/显现Trackmarks toggle

Alt+I — 工业建筑隐藏/显现Industries toggle
Alt+N — 物体名称隐藏/显示named objects toggle
Alt+O — 物体隐藏/显现Objects toggle
Alt+C — 列车类隐藏/显现Train consists toggle
Alt+L — 轨道周边标签隐藏/显现Trackside labels toggles

1.5 标准命令控制 「Standard Dialog Controls」

这些控制通常在线路编辑模式和驾驶模式下都有效。「These controls are generic across the various dialog boxes seen in bothSurveyor and Driver.」

S/Ctrl+S/Enter — 保存「Save」
D/Ctrl+D — 不保存「Don't Save」
Enter/E/Ctrl+E/D/Ctrl+D — 不保存「No Save」
Esc — 取消「Cancel」
N/Ctrl+N — 新建「New」
Enter — 载入「Load」
Enter/Space — 确定「OK」
R — 重置「Reset」
Enter/Y — 确认「Yes」
Esc/N — 否定「No」